

Istruzioni del gioco

Numero di giocatori

Da 2 a 10.

Obiettivo del gioco

In *Selamat*, l'obiettivo è liberarsi di tutte le carte che hai in mano, abbinando colori e simboli. Il primo giocatore a rimanere senza carte vince la partita. Ma attenzione, se ti resta solo una carta, devi dire *Selamat*, che in indonesiano significa "Salvo/a", ma anche "Congratulazioni".

Composizione del Mazzo

Il mazzo di *Selamat* è composto da 168 carte, suddivise in base ai colori delle sei principali regioni dell'Indonesia:

- Verde (Giava)
- Giallo (Sumatra)
- Rosa (Kalimantan)
- Blu (Sulawesi)
- Arancione (Flores)
- Viola (Papua)

Per ogni regione ci sono 20 carte comuni suddivise in quattro categorie:

1. Luoghi iconici (5 carte per colore)
2. Animali tipici (5 carte per colore)
3. Artigianato locale (5 carte per colore)
4. Case tradizionali (5 carte per colore)

Inoltre, ci sono 48 carte speciali che influenzano il corso del gioco:

- Giorno del Silenzio Balinese (Salta il turno): 12 carte (2 per ogni colore)
- Drago di Komodo (Cambia direzione): 12 carte (2 per ogni colore)
- Coda di motorini (Fai pescare 2 carte all'avversario/a): 12 carte (2 per ogni colore)
- Garuda (Cambia colore): 6 carte senza colore associato
- Eruzione Vulcanica (Fai pescare 4 carte all'avversario/a): 6 carte senza colore associato

Preparazione del gioco

2-5 giocatori:

Mescola il mazzo e distribuisce 10 carte per ogni giocatore. Le carte rimanenti vanno al centro del tavolo, coperte, e formano il mazzo da pescare. Scopri la prima carta per iniziare la partita.

6-10 giocatori:

Mescola il mazzo e distribuisce 8 carte per ogni giocatore. Le carte rimanenti vanno al centro del tavolo, coperte, e formano il mazzo da pescare. Scopri la prima carta per iniziare la partita.

Come si gioca

Ogni giocatore, nel proprio turno, deve abbinare una sola carta della sua mano con quella scoperta al centro, basandosi su colore o categoria (Luoghi, Animali, Oggetti, Case).

Se non hai carte da abbinare, devi pescare una carta dal mazzo centrale. Se questa è giocabile, puoi subito usarla, altrimenti, passa il turno al prossimo giocatore.

Attenzione: Se ti resta solo una carta in mano, devi dire "Selamat" prima di terminare il tuo turno. Se dimentichi di farlo e vieni scoperto dagli altri giocatori, dovrai pescare 2 carte di penalità.

Carte Speciali

Ci sono alcune carte che modificano il corso del gioco:

- Giorno del Silenzio Balinese (Salta il turno): se giochi questa carta, il giocatore successivo perde il turno.
- Drago di Komodo (Cambia direzione): questa carta inverte il turno di gioco nell'altro senso.
- Coda di motorini (pescare 2 carte): il giocatore successivo dovrà pescare 2 carte e saltare il suo turno.
- Garuda (Cambia colore): questa carta può essere giocata sempre durante il tuo turno, e ti permette di scegliere il nuovo colore da abbinare.
- Eruzione Vulcanica (pescare 4 carte): il giocatore successivo pesca 4 carte e salta il turno.

Fine del Gioco

Il gioco termina quando un giocatore esaurisce tutte le carte in mano. Se il mazzo da pescare si esaurisce prima, le carte giocate verranno rimescolate per formare un nuovo mazzo da cui pescare.

Buon divertimento e *Selamat* a tutti!